SOLID principi

**S** - Princip pojedinačne odgovornosti ( eng. Single Responsibility Principle-SRP):

Svaka od klasa našeg sistema ima jednu odgovornost i jednu ulogu u sistemu. Npr. klasa Korisnik sadrži podatke potrebne za svaki korisnički račun, klasa Zahtjev određuje osnovne osobine svakog zahtjeva te koji korisnik ga je poslao i sl.

**O** - Otvoreno zatvoren princip ( eng. Open Closed Principle-OCP):

Klase unutar našeg sistema su otvorene za nadogradnju, a zatvorene za modifikacije, u smislu da neće doći do promjene definicije trenutnih atributa ili metoda, ali klasa bez problema može podnijeti promjenu okruženja u kojem se nalazi.

**L** - Liskov princip zamjene (Liskov Substitution Principle-LSP):

Trenutno nemamo podtipova, tako da je ovaj princip zadovoljen.

**I** - Princip izoliranja interfejsa (Interface Segregation Principle-ISP):

U slučaju velikog porasta broja metoda neke klase, taj problem se lako može riješiti u našem sistemu dodavanjem odgovarajućih interfejsa prema onim metodama koje su najpotrebnije.

**D** - Princip inverzije ovisnosti (eng. Dependency Inversion Principle-DIP):

Klase našeg sistema ne ovise o detaljima njihove implementacije, nego ovise o apstrakcijama sa kojima smo započeli rad na ovom projektu.